

Thema der Aufgabe:

Part 04 (ASCII)

Aufgabenbeschreibung:

Implementieren Sie ein **Ncurses**-Fenster mit beliebiger Größe und Position. Schreiben Sie in das Fenster alle sichtbaren **ASCII-Zeichen**. Achten Sie darauf, dass das Fenster entsprechend groß ist, um alle Zeichen darstellen zu können. Das Fenster und die ASCII-Zeichen sollen mittels einer Funktion implementiert werden.

Eingabe:

- -

Ausgabe:

- -

Beispiel:

- Siehe Eingabe/Ausgabe!

	Erstellt	Geprüft und freigegeben	Datei:
am:	01.02.2019		Part04 Übung.doc
von:	Kai Dorau		Stand: 13.03.2020