

Thema der Aufgabe:

Part 03 (UML)

Aufgabenbeschreibung:

Setzen Sie das in Übung 031 erzeugte UML-Modell in ein **C++-Modell** um. Achten Sie darauf, welche Instanz welches Objekt erzeugt. Objekte mit einer **schwachen** Aggregation werden in der main-Funktion erzeugt. Objekte mit einer **starken** Aggregation (Komposition) werden in der jeweiligen Instanz erzeugt. Implementieren Sie in allen Konstruktoren und Destruktoren eine **Ausgabe**, um herauszufinden, ob und wann die Methoden aufgerufen werden.

Eingabe:

- -

Ausgabe:

- -

Beispiel:

- Siehe Eingabe/Ausgabe!

	Erstellt	Geprüft und freigegeben	Datei:
am:	01.02.2019		Part00 Übung.doc
von:	Kai Dorau		Stand: 22.11.2019