

Thema der Aufgabe:

Part 01 (Ncurses)

Aufgabenbeschreibung:

Schreiben Sie ein Programm, das die Ncurses-Bibliothek nutzt. Das Programm soll 2 Sätze mittels Ncurses auf dem Monitor ausgeben. Die Sätze sollen jeweils in einer Zeile dargestellt werden. Bei der Ausgabe sollen die Leerzeichen in '#'-Zeichen umgewandelt werden.

Tipp:

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <ncurses.h>

using namespace std;

int main(void)
{
    string str1, str2;

    // Ncurses initialisieren

    // Strings definieren

    // Strings umwandeln un ausgeben

    return 0;
}
```

Eingabe:

-

Ausgabe:

- "Hello#World#and#Coders!"
- "Wie#geht#es#denn#so?"

Beispiel:

- Siehe Eingabe/Ausgabe!

	Erstellt	Geprüft und freigegeben	Datei:
am:	01.02.2019		Part01 Übung.doc
von:	Kai Dorau		Stand: 13.03.2020