

**Thema der Aufgabe:**

Deklaration einer Zeichenkette (String) und Kopieren dieser Zeichenkette in einen anderen Speicherbereich.  
Umgang mit Zeichenketten!

**Aufgabenbeschreibung:**

Schreiben Sie ein Programm für die HAM in Assembler, dass eine Zeichenkette deklariert und mit Zeichen füllt. Es soll eine Subroutine erstellt werde, die diese Zeichenkette in einen anderen Speicherbereich kopiert.

Kopieren von Zeichenketten (Strings) ist eine elementare Funktion vieler Programmier- und Skriptsprachen. Viele Skriptsprachen sind typenlose Sprachen. Zahlen und Zeichen werden grundsätzlich als Zeichenkette dargestellt und während der Laufzeit unterschiedlich interpretiert.

*Info: Die Funktion strcpy ist Bestandteil der String-API von C!*

Tipp: Nutzen Sie die indirekte Addressierung mit LDI/STI.

**Eingabe:**

-

**Ausgabe:**

- Kopierter String in einem neuen Speicherbereich

**Beispiel:**

- „Hello World!“ taucht nach dem Kopieren in zwei unterschiedlichen Speicherbereichen auf.

	Erstellt	Geprüft und freigegeben	Datei:
am:	26.04.2017		strcpy.doc
von:	Kai Dorau		Stand: 26.04.2017