

**Thema der Aufgabe:**

Deklaration einer Zeichenkette (String) und Länge dieses Strings bestimmen.  
Umgang mit Zeichenketten!

**Aufgabenbeschreibung:**

Schreiben Sie ein Programm für die HAM in Assembler, dass eine Zeichenkette deklariert und mit Zeichen füllt. Es soll eine Subroutine erstellt werden, die die Anzahl der Zeichen der Zeichenkette bestimmt. Erstellen Sie eine weitere Subroutine, die die Länge auf den OUTBUS ausgibt. Die Subroutinen sollen im Hauptprogramm hintereinander aufgerufen werden.

Zeichenkette: „Hello World!“

*Info: Die Funktion `strlen` ist Bestandteil der String-API von C!*

Tipp: Nutzen Sie die indirekte Addressierung mit `LDI/STI`.

**Eingabe:**

-

**Ausgabe:**

- Anzahl der Zeichen des Strings auf den OUTBUS

**Beispiel:**

- Bei „Hello World!“ ist die Länge der Zeichenkette 12.

	Erstellt	Geprüft und freigegeben	Datei:
am:	11.04.2017		strlen.doc
von:	Kai Dorau		Stand: 11.04.2017